אפיון פרויקט משחק set

דף משחק:

1.יצירת מערך אובייקטים בו כל אוביקט הוא קלף משחק המכיל את הנתונים אודות הקלף והמיקום שלו במערך.

2.בחירת קלפים בצורה רנדומלית על פי אינדקס והסרת האיבר מהמערך והקטנת מספר איברים מהמערך.

3.מיקומם על הלוח

4.Onclick –

פונקצית בדיקה שבמצב onclick-בודקת האם מצאתי set

בעת לחיצה על קלף ישמע sound של קליק

אם בחרתי קלף 1/2 מכניסים למערך של בחירת קלפים(מערך בגודל 3)

אחרת בודקים האם מצאתי set

אם כן מוסיפים נקודה לשחקן ומורידים את הקלפים מהלוח ומוסיפים 3 קלפים נוספים למיקום שהורדנו

אם לא מורידים נקודה לשחקן.

5.פונקצית טיימר-אחראית על משך זמן המשחק

רמה קלה -6 דקות

רמה בינונית 3 דקות.

6.כפתורים:

\*clue

\* כפתור של שינוי / הוספה קלפים במקרה שלא מוציאים

\* היכרות משחק

\*new game

7. כשנגמר המשחק

Game over מראה כמה נקודות צבר השחקן.

דף התחברות:

1.טופס שמכיל שם מלא, אימייל, וטלפון.

2.בחירת רמה של משחק – רמה 1 או רמה 2.

3.רקע משחק שנמצא על המסך 5 שניות ואז נטען הטופס וכו'